|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 9주차 | 기간 | 2024.4.30~2024.5.6 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  적 몬스터스폰 , 플레이어 UI생성 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 적 몬스터를 게임에 맞게 정상적으로 스폰생성

2. 플레이어 HP바 연동 및 생성

3. 플레이어 총알 UI 추가

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 | 몬스터 스폰 서버연동 | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 10주차 | 다음 기간 | 2024.5.7 ~2024. 5.13 |
| 다음주 할 일 | 캐릭터 총쏘기 , 몬스터 충돌처리 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |